**3/3 금 \_ 세미프로젝트 회의(1) - 서기 한아현**

**오늘 확정된 사항**

주제, 회의록 담당

--------------------

**오늘 논의한 내용**

주제, 회의록 담당, 주요 기능

—-------------------------------------------------------------------------------------------

**앞으로 논의해야할 내용**

전체 프로그램 구조 설계, 코드 구현 파트 분배, 기획안 작성 관련 , 주요 기능 논의 및 구현

—----------------------------------------------------------------------------------

\*\* 체크포인트

: 그동안 **배웠던 기능 여러가지 적용**해볼 수 있게 기획하면 좋음

* 배운거 아니어도 해볼수 있으면 도전해봅시당 ㅎㅎㅎ

—---------------------------------------------------------------------

—----------------**넣고 싶은 기능(자바 활용)** —-----------------------------

랜덤, 입출력, 판별(본인인지, 유효한지),

클래스, 보안/ 정보은닉, (인터페이스/추상클래스/오버라이딩),

업/다운 캐스팅 , 정렬, 별찍기 (화면 꾸미기용), 문자열 추출( 검색),

사용 시간 제한(타이머), 예외처리

—----------------------------------------------------------------

**—---------------------**

**첫 화면 : 재학생 / 졸업생 / 관리자 선택**

1. **재학생**

* **(학번, 이름 입력, 휴대폰 번호, 학과 )입력받기**
* **메뉴 선택 (검색기능/)**
* **결제**
* **결과출력 (== 문서 반환)**

1. **졸업생**

**-(학번, 이름 입력, 휴대폰 번호, 학과 )입력받기**

**- 메뉴 선택**

**-**

1. **관리자**

**관리자 인증 받기(사전에 2~3명정도 등록, 주민등록번호 판별)**

**> 메뉴선택( ///)**

**—------------**

**증명서 종류 선택**

**재학증명서, 졸업증명서, 등록금납입증명서, 수료증명서, 성적증명, 장학금수혜확인서,**

**—------------**

**결제 관련 기능**

* **카드/ 현금/계좌이체**
* **( 카드 >> 배열에서 랜덤**
* **현금> 거스름돈**

**계좌이체**

/\*

현재까지 자판기에 들어온 수익을 출력하는 기능

사용자에게 메뉴, 가격 등 정보 보여주는 화면 출력

거스름돈, 재고, 잘못된 금액 넣었을 때, 잔액 부족,

메뉴,가격 변경

돈을 입력 받으면 입력한 금액 표시(현금)

메뉴 중 몇개는 랜덤 기능 활용

\*/

자판기 종류(작동 방식 등) —-----------------

제품마다 버튼을 부여해서 선택하는 방식

제품 칸의 번호를 선택하는 방식

—------------------------------------------------

—------------------**3/3 개별 메모** : 자유롭게 메모

( 누가 의견 낸건지 확인용. 당연히 중복가능) —-------------------------------------

**아현**

쓸데없는 선물 자판기, 랜덤 기능 활용 (뽑기처럼) , 특정 횟수 정해서 그만큼 루프 돌면 용지 떨어졌다고 다른기계쓰세요.(메소드 종료) >> 이메일로 보내줄게>> 입력받고, 보냇음~ 알려주고 종료

—-------------------------------------------------------------------------------

**연수**

호텔 예약 자판기, **증명서발급 자판기**, 관리자, 사용자 나눠서 기능 만들기, 관리자 인터페이스 필요, 관리자에게 재고 상황 알림, a4용지 잔여량 확인, 등록금 납입증명서

—-------------------------------------------------------------------------------

**별희**

가상의 학교 설정 후, 학생별 학번 랜덤 부여, 발급 시 정보 대조로 학교 학생인지 판별,

사용 시간제한, 무통장 입금 기능

재학생인 경우, 메뉴에서는 보이지만 선택하면 발급 불가함 등 차이점 분기 처리

—-------------------------------------------------------------------------------

**하경**

네컷 사진, 기능이 제한적인 경우 주제 제외, 카드: 확률 활용(인식 불가 시 긁기), 키오스크와 다름(차별점), 랜덤 기능: 사용자별 고유번호 부여 (보안), 문자열 추출(검색), 캘린더 클래스: 오늘 날짜 출력, 장바구니 기능(배열), 수업 시간에 배우지 않았던 기능이나 api 활용

—---------------------------------------------------------------------------

참고 링크

<https://code-masterjung.tistory.com/6> ( 학교 증명서 )

<https://hanna97.tistory.com/entry/Java-%EB%A5%BC-%ED%99%9C%EC%9A%A9%ED%95%9C-Timer%EA%B5%AC%ED%98%84-1> (타이머)